

4. Partners 2-färgsinkliv

Partävling, Väst giv, ingen i zonen.

Du är Syd. Budgivningen har startat så här:

Väst	Nord	Öst	Syd
1♣	2♣*	Pass	?

* minst 5-5 i spader och ruter eller hjärter

Vad bjuder du med följande händer?

1. ♠ E 10 7 2 ♥ 6 2 ♦ kn 9 8 ♣ E 10 7 4

2. ♠ 9 6 5 2 ♥ D 8 ♦ D 9 7 6 ♣ 10 9 4

3. ♠ 10 8 5 4 3 ♥ D ♦ D 9 6 5 ♣ D 6 3

4. ♠ K 3 ♥ 10 9 ♦ D kn 8 6 2 ♣ D 9 6 2

5. ♠ E kn 3 ♥ 4 3 ♦ K D 8 6 2 ♣ 9 7 2

6. ♠ E K 6 3 2 ♥ kn 4 ♦ E D ♣ kn 8 6 3

7. ♠ 8 ♥ 9 3 ♦ D 9 7 6 5 3 ♣ E 7 6 2

8. ♠ 3 ♥ D 7 ♦ K 8 3 ♣ 10 9 7 6 5 4 2

9. ♠ 6 ♥ kn 8 3 ♦ E 10 8 7 3 ♣ K 10 7 3

10. ♠ kn 2 ♥ 9 5 ♦ E D kn 8 6 4 3 ♣ 10 4

Kommentarer till uppgifterna hittar du på nästa sida.

Testa din budgivning

Kommentarer

1)

♠ E 10 7 2 ♥ 6 2 ♦ kn 9 8 ♣ E 10 7 4

4[. Ruterknekten kan vara ett plusvärde och dubbelton i hjärter likaså. En normalstark hand för överbudet har 6-7 förlorare, så dryga tre stick (ess är alltid bra) bör räcka rätt långt. Har du en aggressiv partner, kanske 3[får räcka.

2)

♠ 9 6 5 2 ♥ D 8 ♦ D 9 7 6 ♣ 10 9 4

2[. Trumfstödet är hyggligt, men mer än två stick lär handen inte producera.

3)

♠ 10 8 5 4 3 ♥ D ♦ D 9 6 5 ♣ D 6 3

4[. Det är inte lätt att veta vad denna hand är värd. Och inte vet du heller vad Öst-Väst kan klara. En bra idé är nog att ta i så mycket du orkar och tors. Kanske slipper du därmed fler gissningar.

4)

♠ K 3 ♥ 10 9 ♦ D kn 8 6 2 ♣ D 9 6 2

2]. Om Nord har ruter, vill du gärna försöka en utgångsinvit, men hur gör du det? Enkelt nog, du hoppar över rutern och föreslår 2] som slutbud. Antingen vill du då inte alls spela ruter eller också väldigt gärna. Nord kommer ju att bjuda 2[med spader-ruter och då kan du visa ditt rätta jag.

5)

♠ E kn 3 ♥ 4 3 ♦ K D 8 6 2 ♣ 9 7 2

2NT. Det här är en hand som kan vara riktigt bra – har Nord spader och ruter, bör 10-11 stick inte vara något problem. En hjärterfärg hos Nord är inte alls lika trevlig.

6)

♠ E K 6 3 2 ♥ kn 4 ♦ E D ♣ kn 8 6 3

3}. Överbudet i motståndarnas öppningsfärg är ett absolut utgångskrav och siktar ofta längre än så. Nord bjuder sin röda färg och du kan nöja dig med 3[, då Nord förutsätts visa sidokontroller. Kan Nord bromsa klöver, är det nog dags för ett slamförsök.

7)

♠ 8 ♥ 9 3 ♦ D 9 7 6 5 3 ♣ E 7 6 2

2]. Att Nord inte har en ruterfärg verkar ganska klart. Du väljer den högfärg du vill spela.

8)

♠ 3 ♥ D 7 ♦ D 8 3 ♣ kn 10 9 7 6 4 2

Pass. Eller 2{. Båda kontrakten pendlar väl mellan hemgång och en straff. En sak som talar för passet är att det inte lockar Nord att konkurrera på 3-tricksnivån om det skulle bli aktuellt.

9)

♠ 6 ♥ kn 8 3 ♦ E 10 8 7 3 ♣ K 10 7 3

3]. Detta är ju en riktigt lovande hand som är väl värd en invit i hjärter. Skiftar Nord över till 3[, blir din hand ännu vassare, men då med ruter som trumf.

10)

♠ kn 2 ♥ 9 5 ♦ E D kn 8 6 4 3 ♣ 10 4

3{. Bjuder du 2@, söker du dig fram till den rätta av Nord's färger. För att få spela ruter måste du bjuda den med ett hopp. Det budet är inte på något sätt ett kravbud.